

Aufgabe 1: Drehungen im \mathbb{R}^3 (6 Punkte)

Drehungen gehören zu den abstandserhaltenden Abbildungen im \mathbb{R}^3 . Sie können durch Matrizen M beschrieben werden mit Hilfe der Abbildungsvorschrift: $\vec{x} \mapsto M\vec{x}$.

- (a) Bestimmen Sie explizit die Matrixdarstellung M_1 einer Drehung des Koordinatensystems um die z -Achse um den Winkel $\frac{\pi}{3}$.

Es sei nun ein neues Koordinatensystem definiert durch die neue Basis $\vec{e}'_i = M_1 \vec{e}_i$.

- (b) Transformieren Sie den Vektor $\vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ in das neue Koordinatensystem.
- (c) Verifizieren Sie, dass das Skalarprodukt $\vec{x} \cdot \vec{y}$ für alle Vektoren $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^3$ unter der durch M_1 beschriebenen Drehung invariant bleibt.

- (d) Zeigen Sie, dass der Nabla-Operator $\vec{\nabla} = \begin{pmatrix} \partial/\partial x \\ \partial/\partial y \\ \partial/\partial z \end{pmatrix}$ in das neue Koordinatensystem überführt wird mittels $\vec{\nabla}' = M_1^T \vec{\nabla}$. Welche Objekte haben außerdem dieses Transformationsverhalten?

Aufgabe 2: Der Minkowskiraum (7 Punkte)

Der Minkowskiraum ist ein vierdimensionaler Vektorraum, dessen sog. *kontravariante* Vektoren ("Index oben") Punkte der Raumzeit beschreiben:

$$x^\mu = \begin{pmatrix} x^0 \\ x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ct \\ \vec{x} \end{pmatrix}. \quad (1)$$

Dabei läuft der Index μ der Konvention nach von 0 bis 3, c ist die Lichtgeschwindigkeit, t die Zeitkoordinate und \vec{x} ein Ortsvektor aus dem \mathbb{R}^3 .

Weiterhin definiert man *kovariante* Vektoren ("Index unten") gemäß:

$$x_\mu = \sum_\nu g_{\mu\nu} x^\nu \equiv g_{\mu\nu} x^\nu \quad \text{mit} \quad g_{\mu\nu} = \begin{cases} 1, & \mu = \nu = 0 \\ -1, & \mu = \nu = 1, 2, 3 \\ 0, & \text{sonst.} \end{cases} \quad (2)$$

Es wird die *Einsteinsche Summenkonvention* verwendet: Zwei gleiche Indizes enthalten implizit automatisch eine Summation über diesen Index. Der Tensor $g_{\mu\nu}$ heißt *Metrik* des Minkowskiraumes; sie überführt kontravariante Vektoren in kovariante Vektoren (und umgekehrt), d.h. sie "hebt und senkt Indizes".

- (a) Die inverse Metrik $g^{\mu\nu}$ ist definiert mittels: $g_{\mu\nu}g^{\nu\sigma} = \delta_{\mu}^{\sigma}$. Berechnen Sie die Ausdrücke $g_{\mu\nu}g^{\mu\nu}$ und g_{μ}^{ν} .
- (b) Das Skalarprodukt der Vektoren x^{μ}, y^{μ} im Minkowskiraum ist gegeben durch den Ausdruck $x_{\mu}y^{\mu}$. Wie lautet dieser in Komponenten? Zeigen Sie, dass dieses Skalarprodukt invariant unter räumlichen Drehungen ist.
Hinweis: Räumliche Drehungen können im Vierdimensionalen beschrieben werden durch Abbildungsmatrizen in blockdiagonaler Form $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & M \end{pmatrix}$, mit M wie in Aufgabe 1. Verwenden Sie Ihre Erkenntnisse aus dieser Aufgabe.

Lineare Abbildungen Λ^{μ}_{ν} auf dem Minkowskiraum die das Skalarprodukt $x_{\mu}y^{\mu}$ erhalten heißen *Lorentztransformationen*. Unter ihnen transformieren kontravariante Vektoren in neue gestrichene Koordinaten gemäß $x'^{\mu} = \Lambda^{\mu}_{\nu}x^{\nu}$.

- (c) Wie transformiert ein **kovarianter** Vektor x_{μ} unter einer Lorentztransformation Λ ? Wie transformiert der Ableitungsvektor $\partial_{\mu} := \frac{\partial}{\partial x^{\mu}}$?
- (d) Geben Sie mit Hilfe Ihres Wissens aus der Vorlesung explizit die Matrixdarstellung von Λ für eine Koordinatentransformation in ein sich in y -Richtung mit Relativgeschwindigkeit v bewegendes System an.

Aufgabe 3: Zeitdilatation und das Zwillingsparadoxon

(7 Punkte)

Betrachten Sie ein Raumschiff mit Masse m , das sich auf geradem Weg mit konstanter Beschleunigung $a = 10 \frac{m}{s}$ von der Erde wegbewegt. Nach vergangener Eigenzeit von $\tau = 2$ Jahren bremst das Raumschiff mit der gleichen Beschleunigung wieder ab. Sobald es Stillstand erreicht hat, begibt es sich auf gleiche Weise auf den Rückflug zurück zum Ausgangspunkt.

- (a) Berechnen Sie die Differenz in Eigenzeit τ des Reisenden und der Koordinatenzeit t eines auf der Erde ruhenden Beobachters zum Zeitpunkt der Rückkehr des Raumschiffs.
 Bestimmen Sie dafür zuerst aus der relativistischen Bewegungsgleichung $m \frac{d^2x}{dt^2} = \gamma m \cdot a$ die Geschwindigkeit des Raumschiffs $v(t) = \frac{dx}{dt}$ im Koordinatensystem der Erde. Mit diesem Ergebnis lässt sich dann die Eigenzeit τ in die Koordinatenzeit t überführen.
- (b) Aus Sicht eines Beobachters im Raumschiff bleibt das Schiff stationär, während die Erde sich bewegt. Lässt sich eindeutig sagen, welcher Beobachter schneller altert? Begründen Sie Ihre Antwort.

Hinweis:

Es ist für das Bearbeiten der Aufgabe nicht notwendig, explizit Boosts durchzuführen. Setzen Sie stattdessen über die Zeitdilatation an. Möglicherweise hilfreich ist die folgende Ableitung:

$$\frac{d}{dx} \operatorname{arsinh}(bx) = \frac{b}{\sqrt{1 + b^2 x^2}} \quad (3)$$