

Aufgabe 1: Tiefe eines Brunnens (5 Punkte)

Zur Bestimmung der Tiefe eines Brunnens lassen Sie von einem Punkt P der Höhe h über der Brunnenöffnung einen Stein fallen und messen die Zeit t , die vom Loslassen des Steins bis zum Eintreffen des Schallimpulses, den der Stein beim Aufschlag auf der Wasseroberfläche im Brunnen erzeugt, vergeht.

- Skizzieren Sie das Problem.
- Bestimmen Sie einen analytischen Ausdruck für die Höhendifferenz d zwischen der Brunnenöffnung und der Wasseroberfläche als Funktion der Schallgeschwindigkeit v_s , der Zeit t und der Erdbeschleunigung g .
- Nähern Sie Ihr Ergebnis für die Höhendifferenz d im Grenzfall großer Schallgeschwindigkeiten v_s .

Aufgabe 2: Massenpunkt auf einer Geraden (5 Punkte)

Ein Massenpunkt bewege sich im dreidimensionalen Raum mit konstanter Geschwindigkeit \vec{v} entlang einer Geraden $\vec{r}(t) = \vec{r}_0 + \vec{v}t$.

- Bestimmen Sie den Zeitpunkt, für den die Entfernung des Massenpunktes vom Ursprung minimal wird.
- Zeigen Sie, dass der Ortsvektor des Punktes zu diesem Zeitpunkt senkrecht auf der Geraden steht.
- Berechnen Sie die Fläche ΔF , die vom Ortsvektor $\vec{r}(t)$ in der endlichen Zeit Δt überstrichen wird.
- Zeigen Sie, dass die Flächengeschwindigkeit $\Delta F/\Delta t$ konstant ist. Was bedeutet eine konstante Flächengeschwindigkeit physikalisch?

Aufgabe 3: Schiefer Wurf (5 Punkte)

Betrachten Sie die Bewegungsgleichung $\ddot{\vec{r}} = -g\vec{e}_z$ eines Massenpunktes in einem homogenen Gravitationsfeld.

- Lösen Sie die Bewegungsgleichung für die Anfangsbedingungen $\vec{r}(t=0) = \vec{r}_0$ und $\dot{\vec{r}}(t=0) = \vec{v}_0$.
- Zeigen Sie, dass die Bewegung in einer festen Ebene erfolgt. In welche Richtung zeigt die Flächennormale der Ebene?
- Ein Kugelstoßer werfe seine Kugel aus einer Höhe h mit einer Anfangsgeschwindigkeit $|\dot{\vec{r}}(0)| = v_0$ ab. Berechnen Sie die Weite $w(\varphi)$ in Abhängigkeit vom Abwurfwinkel φ gegenüber der Horizontalen. Bestimmen Sie weiterhin den Abwurfwinkel unter denen die maximale Weite erreicht wird (betrachten Sie nur die Grenzfälle $h = 0$ und $h \gg w$).

Aufgabe 4: Harmonischer Oszillator**(5 Punkte)**

Betrachten Sie die Bewegungsgleichung $\ddot{x} + \omega_0^2 x = 0$ des eindimensionalen harmonischen Oszillators.

- (a) Lösen Sie die Bewegungsgleichung mithilfe des Ansatzes $x(t) = e^{i\lambda t}$.
- (b) Zeigen Sie, dass sich die allgemeine Lösung auch als $x(t) = A \cos(\omega_0 t + \varphi_0)$, beziehungsweise $x(t) = B \cos(\omega_0 t) + C \sin(\omega_0 t)$ schreiben lässt.
- (c) Bestimmen Sie den Maximalausschlag x_{\max} des Oszillators für die Anfangsbedingungen $x(t=0) = 0$ und $\dot{x}(t=0) = v_0$. Wie groß sind Geschwindigkeit und Beschleunigung zum Zeitpunkt des Maximalausschlags?
- (d) Bestimmen Sie die Maximalgeschwindigkeit v_{\max} des Oszillators für die gleichen Anfangsbedingungen wie zuvor. Wie groß sind Auslenkung und Beschleunigung zum Zeitpunkt der maximalen Geschwindigkeit?